

Dr. Nikolai Krambrock
Andreas von Studnitz

Codequalität mit Magento

Inhalt

- Vorstellung
- Motivation
- Code-Qualität Allgemein
- Code-Qualität Magento-spezifisch
- Fragen und Antworten



Dr. Nikolai Krambrock
Diplom-Informatiker
Magento seit 4 Jahren
code4business GmbH
Aachen

Andreas von Studnitz
Diplom-Informatiker
Magento seit 6 Jahren
integer_net GmbH
Aachen

Wofür Codequalität?

Für Kunden

- Funktionalität
- Gebrauchstauglichkeit
- Sicherheit
- Verfügbarkeit und Zuverlässigkeit

Für Entwickler

- Code einfach zu lesen
- Einfach zu verstehen
- Einfach anzupassen
- Einfach zu erweitern

Code-Qualität

ALLGEMEIN

Coding Conventions (1)

- Dead Code und nicht gelesene Variablen vermeiden; mglw. statische Analyse
- Doppelten Quellcode vermeiden – Code Smell #1 nach Martin Fowler
- Einfache Lösungen
- Indentation > 3 sollte überarbeitet werden
- Magic numbers: Woher kommt die 7?

Coding Conventions (2)

- Mittlere Größe: Klassen 100-200 Lines of Code (LoC), Methoden 3-20 LoC
- Sprechende Variablennamen:
Sehr schlecht: `$c = Mage::getModel("...");`
Schlecht: `$customer = getModel("...");`
Gut: `$customerToAdd = getModel("...");`
- Sprechende Methoden und Klassennamen:
„`deepClone()`“ besser als „`copy()`“

Objektorientierung

- Zusammengehörige Attribute (=Eigenschaften, Status) und Methoden in Klassen kapseln
- Minimale Sichtbarkeit; in PHP meist protected

Werkzeuge

- Es gibt **keinen Grund ohne Versionsmanagement** zu arbeiten
- Single-Branch wenn alle in einem Raum, Multi-Branch bei verteilter Entwicklung
- Automatisierte Tests einsetzen
- Black-Box (Selenium) einfach und effizient aber lange Laufzeit, White-Box (PHPUnit) in großen Projekten hilfreich

Code-Qualität

MAGENTO-SPEZIFISCH

Kapselung von Modulen

- Module sollten eigenständig lauffähig sein
- Wenig Abhängigkeiten von anderen Modulen
- Keine Abhängigkeiten vom Template
- Layout-Updates (base/default) statt Anpassung von Template-Dateien
- Ein Modul, das Template-spezifische Zusatzfunktionen abdeckt

Updatefähigkeit (1)

- Keine Core-Hacks
- Keine Hacks von externen Modulen
- ➔ Stattdessen: Rewrites, besser Observer
- Keine Änderungen von Sprachdateien
- ➔ Stattdessen: Eigene Übersetzungsdateien

Updatefähigkeit (2)

- Korrekte Verwendung von Code Pools
 - **local**: projektspezifische Module
 - **community**: veröffentlichte / geteilte Module
 - **core**: Core
 - **lib**: Externe Bibliotheken
- Kopien von Template-Dateien minimieren
 - local.xml
 - Fallback nutzen

Minimale Änderungen

- Minimale Anzahl LoC für Anforderung – „nur **kein** Code ist guter Code“
- Bestehende Funktionen nutzen
- Beispiel: Preisregeln generieren statt Preislogik überschreiben
- Beispiel: Tier Prices for Custom Options durch generieren weiterer Custom Options
- Beispiel: Free Product durch Preisregel

Model View Controller (MVC)

- Code und Template strikt trennen
 - Kein (SQL-)Code im Template!
 - Kein HTML im Code!
- MVC nach Möglichkeit einhalten
 - Anreicherung von Daten in Models
 - Logik in Controllern und Observern
 - Hilfsfunktionen für das Template in Blocks

Setup-Skripte

- Setup-Skripte statt direkter Änderungen an der Datenbank oder im Admin-Bereich
 - Datenbank-Tabellen und -Spalten
 - Attribute
 - Konfiguration
 - Inhalte (CMS, Kategorien, Produkte, ...)
- ➔ Zuverlässigeres Deployment

Fremdmodule

- Nur Module von bekannt zuverlässigen Quellen verwenden
- Alternativ gründliche Code-Analyse
- Module mit verschlüsseltem Code meiden

Coding-Guidelines

- Zend Framework Coding Standard
 - <http://framework.zend.com/manual/1.12/de/coding-standard.html>
- Magento Extension Developers Guide
 - <http://info.magento.com/rs/magentocommerce/images/Magento-Extension-Developers-Guide-v1.0.pdf>
- Am Magento-Kern orientieren

Fragen?

Dr. Nikolai Krambrock
code4business GmbH

krambrock@code4business.de

Xing: [Nikolai Krambrock](#)

Twitter: [@nkrambrock](#)

Andreas von Studnitz
integer_net GmbH

avs@integer-net.de

Xing: [Andreas vonStudnitz2](#)

Twitter: [@avstudnitz](#)